**로고학습일지**

**kt ds University 자바 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학습일시 | 2018. 07. 20 (금) | 장소 | kt ds University B관 201호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| 학습범위 | UI/UX | | | | |
| 작 성 자 | 장영선 | | | **강 사** | 장민창 강사 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습안건 | 반복문, Random, Debug  수강생 등록 및 조회 프로그램, 다이어그램 생성 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습내용 | 내용 |
| 1. **반복문(Loop)**   반복문은 실행하고자 하는 구문을 반복 시켜 실행시키는 구문을 말한다.   1. 무한 반복  (1) while 문 : 무한 반복되는 구문으로 조건이 맞지 않으면 CPU에 타격을 줄 수 있을 정도로 위험.  빠져 나올 수 있도록 잘 설계 해야 한다. 사용은 주로 while(true) { } 이렇게 사용 하면 된다. 2. 유한 반복 (1) for 문 : 유한 반복 되는 구문으로 보통 int를 초기값으로 주고 int 변수를 + 하거나 –하여 조건을 만들도록 한다.  사용 방법은 for (int = 0; i<조건에 부흥하는 값; i++) { } 이렇게 사용 한다. (2) for-each문 : 주로 Array, List 반복 할 때 쓰인다. 나중에 나오므로 다음에 학습 할 때 집중 하도록 한다. 3. **Random 변수명 = new Random();** 4. Random으로 변수 값을 주고 싶을 때 사용하며 선언은 위와 같이 한다. 5. 사용 할 때에는 변수명을 불러 사용하면 된다. 6. **Debug**   Debug는 한줄 한줄 내가 실행하는 구문들을 확인 하여 Compile 할 때 사용하고, 주로 문제 되는 구문을 찾을 때 사용 한다.   1. 찍는 방법은 원하는 위치의 숫자 단에 더블클릭하여 동그란 부분을 만든다. 2. 오른쪽 위의 벌레 모양을 클릭하고 F6을 실행하면 내가 찍은 문단부터 하나씩 구문을 실행 할 수 있다. 3. 실행 될 때 Variables에서 변수에 할당 된 값들을 확인하거나 직접 마우스로 가져다 대면 값을 확인 할 수 있다. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 |  |